

ゲームボーイ®
専用カートリッジ

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

DMG-M8J



ミロンの
迷宮組曲

めいきゅうくみきよく

©1993 HUDSON SOFT



HUDSON GROUP

HUDSON SOFT®

このたびは任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ
 「ミロンの迷宮組曲」をお買い上げいただき誠にあ
 りがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用
 上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいた
 だき正しい使用方法でお楽しみ下さい。なお、この取
 扱説明書は大切に保管して下さい。

も く じ

迷宮組曲第1楽章

プロローグ ————— 3

迷宮組曲第2楽章

コントローラーの使い方 ————— 4

迷宮組曲第3楽章

ゲームの説明 ————— 5

迷宮組曲第4楽章

アイテムについて ————— 10

迷宮組曲最終章

アドバイス ————— 13

めいきゅうくみきょくだい がくしょう 迷宮組曲第1楽章

★プロローグ★

文字も言葉もないエプシロン星では、音楽が言葉がわり。
遠くの人とも、楽器を使って自由に話すことができます。
でもなぜか、この物語の主人公・ミロンにだけは、それが
できませんでした。

ある時、イシュタル村に危険が迫っていると知った長老
は、まわりの7つの谷へ助けを求めました。が、誰ひとり
それに答えてくれません。ミロンは不思議に思い、7
つの谷を治める王女エルシラに逢うため、ロクタスの街
へと向かいました。

街でミロンが見たのは、楽器を奪われ、会話をなくした
人たちでした。というのも、北の果てに住む魔人マハリ
トが突然この街を襲い、ガーランド城を占領。その上、
エルシラを城の奥深く閉じ込め、街中の楽器を隠してし
まったのです。

ミロンは、勇気をもって魔人退治をかってでました。そ
う、これはミロンにとって、人々の役にたてる初めての
チャンスだったのです。

めいきゅうくみきょくだい がくしょう 迷宮組曲第2楽章

★コントローラーの使い方★

●コントローラー各部の名称及び説明

セレクト
SELECT

ボタン

アイテムひょうじ
ITEM表示
がめん
画面になります。
す。

じゅうじ
十字ボタン

- ← ミロンを左右に動かします。
ブロックを左右に動かします。
- ↓ お 押しながら Bボタンをお
バブルを下に発射します。
- ↑ まど なか はい
窓の中に入ります。

Aボタン

ミロンがジャンプします。

Bボタン

はっしや
バブルを発射します。

スタート
START
ボタン

いったん
ゲームを一旦
ちゅうし
中止したり、
さいかい
再会したりします。

めい きゅう くみ きょく だい がく しょう 迷宮組曲第3楽章

★ゲームの説明★

●ゲームを始める前に

ゲームボーイに「迷宮組曲」のカセットを正しくセットして下さい。電源を入れると「Nintendo」の表示に続いてタイトル画面が表示されます。

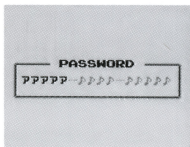
●タイトル画面



セレクトボタンでスタートかパスワードを選び、スタートボタンで決定します。

スタートを選ぶと最初から、PASSWORDを選ぶとPASSWORD入力画面になります。

●パスワード入力画面

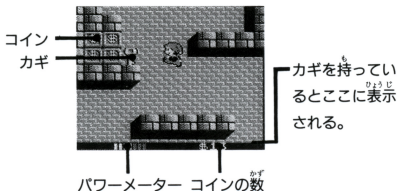


A～タまでの文字を使ってパスワードを入力します。パスワード数は14文字です。またパスワードは1個目のクリスタルを持っているとゲームオーバー時に表示されます。

また、パスワードで始めた場合、お金は0で始まりますが、迷宮のお金はもう一度取れます。

●ゲーム画面

しろ なか めいきゅう が めん
城の中、迷宮の画面です。



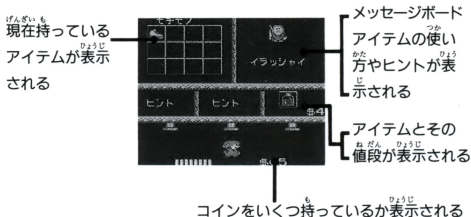
●アイテム表示画面

うえ が めん セ レ ク ト お が めん
上の画面でSELECTを押すとこの画面になります。
ミロンの状態を確認することができます。



● ショップ

城の中にはいくつかのショップがあります。ここではアイテムを買ったりヒントを教えてくださいることができます。

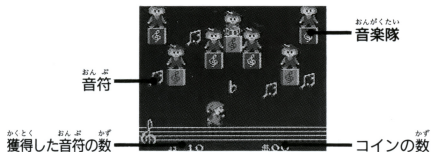


迷宮の中のアイテムショップ

はいろんな所に隠れています。基本的にはパブルで打って探すが、ブロックを動かしたり小さくならないと入れないショップがあるので注意すること。

●ボーナスステージ

がっ き ばこ と
楽器箱を取るとボーナスステージへ



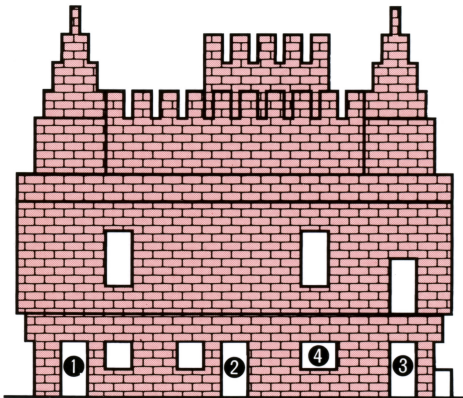
あしもと しよ と だ おんぶ と くだ
ミロンの足元5ヶ所から飛び出してくる音符を取って下
さい。おんぶ しゆるい
音符には3種類あります。

え 絵	めい しょう 名 称	こう よう 効 用
♪	おんぶ 音符	おんぶ かず 音符の数が1つ増える
♭	フラット	おんぶ かず 音符の数が1つ減る
♯	シャープ	おんぶ かず 音符の数が2つ増える

ボーナスステージ終了後、おんぶ すう
しゅうりょうご
音符数÷4のコインがもらえ
ます。おんぶ すう
かくとくおんぶ すう
獲得音符数が50を越えた場合はおんぶ すう
こ ば あい
音符数÷2のコイン
がもらえる。

● ガーランド城へ突入

さあ、ゲームスタートです。とりあえずお城の中へ入
てみましょう。最初は1階の4つの入口しか入れません。



①③迷宮

迷宮でできる限りの
情報とアイテムを手
入れましょう。

②ショップ

アイテムを買ったり
ヒントを聞いたりで
きます。

④魔獣の部屋

ある条件を満たすと
魔獣が出現します。
魔獣を倒せば2階へ
の扉が開きます。

めいきゅうくみきょくだい がくしょう 迷宮組曲第4楽章

★アイテムについて★

●^{めいきゅうない}迷宮内のアイテムについて



コイン

^{とくてい}特定の^{こわ}ブロックを壊すと出る。
アイテムを^か買うことができる。



ハニカム

^{とくてい}特定の^{こわ}ブロックを壊すと出る。
パワーメーターが1目盛増えて、
パワーが^{まん}満タンになる。



ハチスケ

^{とくてい}特定の^{ばしょ}場所にバブルを当てると出
る。取るとバリアがつく。
パワー2目盛分の^{め もりぶん ぼうぎょうりょく}防御力がある。



ハート

^{てき たお}敵を倒すと出る。^でミロンのパワー
が1目盛^{め もりかいふく}回復する。



フーセン

^{てき たお}ある敵を倒すと出る。
どこかから^{だっしゅつ}脱出する^{とき ひつよう}時に必要。



カギ

^{じょうけん}ある条件を満たすと^{めいきゅう}迷宮のどこか
に出る。^{めいきゅう}迷宮から^{しろ}城の外へ^{そと}脱出^{だっしゅつ}
するのに必要。^{ひつよう}



パラソル

^{てき たお}敵を倒すと出る。^でバブルがパワーア
ップする。またダメージを受けるた
びに1つつ^うパワーダウンする。

^め 1つ目	^め 2つ目	^め 3つ目	^{いこう} 以降
^{れんしゃ} 2連射	^{れんしゃ} 3連射	^{れんしゃ} オート連射	^{パワー} 1つ回復 ^{かいふく}



^{がっ き ばこ}楽器箱

^{とくてい}特定の^{ばしょ}場所に^ず頭つきで出る。
^{まじん}魔人に奪われた^{うば}楽器を^{がっ き}収めた^{おき}箱。
^{はこ}取るとボーナスステージへ^い行ける。
(くわしくは7ページ)

●アイテムショップで買えるアイテム



くすり

ボグに当たると身長が1/2になる。



シューズ

スプリングに乗ると通常の1.5倍まで飛べる。



ランプ

暗い所が明るくなる。



チョッキ

炎のダメージを受けにくくなる。



ハンマー

外の壁から中に入れる。



ノコギリ

木で閉じられた窓から入れる。



王冠

ある敵を倒すと手に入る。
クリアに必要な、杖とペア



ホバリング

ミロンの落下速度が遅くなる。
またAボタンを押し続ける長さにより滞空時間が変わる。



羽

身が軽くなりエレベーターに乗れる。



えのぐ

見えないブロックは色を付ける。



エクスカリバー

バブルの威力が通常の倍になる。



すいとう

バブルが水分を含み、今まで倒せなかった敵を倒せる。



スーパースューズ

通常の2倍の高さまで飛べる。



杖

王冠と同じ

●クリスタル

アイテムの他に魔獣を倒すと手に入るクリスタルがあります。クリスタルにはそれぞれ効果があるが、最初に出会う2匹の魔獣のクリスタルだけ説明しよう。



ホーマーのクリスタル



コンティニューができるようになる。
パスワードが表示される。



ドーマのクリスタル



バブルが大きくなる

めいきゅうくみきよくさいしゅうしょう 迷宮組曲最終章

★アドバイス★

さいご 最後までどうしても先に進めない人の為にアドバイスします。

●全体の流れをつかめ

とりあえずゲームの流れをつかみましょう。基本はとにかく上を目指す事。姫をさらった魔人マハリトは最上階にいるからです。

めいきゅうたんさく
迷宮探索



かくとく
アイテム獲得



まじゅう へや
魔獣の部屋



うえ かい
上の階へ

めいきゅう かなら 迷宮は必ずすみずみまで探ることです。また、
はやく すす がっ き ばこ かなら と
ハニカム、楽器箱は必ず取るようにしましょう。
早く進みたい気持ちはわかりますが、ここは落
ち着いて迷宮を確実にクリアしていきましょう。




あら て い ば あい めいきゅうくみきよく
新たなアイテムを手に入れた場合は「迷宮組曲
だい しゅう 第4章アイテムについて」でアイテムの効果を
しら おも ところ つか
調べましょう。思わぬ所で使うことがあるかも
しれません。注意しましょう。




かくかい うえ かい い みち まも まじゅう へや
各階に上の階へ行く道を守る魔獣の部屋があり
ます。魔獣を倒し先へ進みましょう。しかし、
へや はい かなら なに ひつよう
部屋に入るには必ず何かのアイテムが必要にな
ります。それは何か自分で確かめてみましょう。

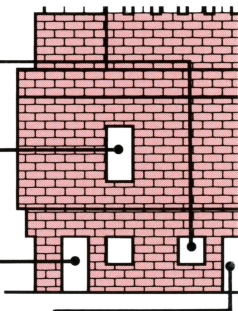
ぶ じ まじゅう たお うえ かい
無事魔獣を倒し、上の階へ。これがだいたいの
なが うえ かい い めいきゅう かず ふ
流れです。上の階へ行くほど迷宮の数は増え、
なぞ ふか かなら
謎は深まりますが必ずクリアできます。
がんばって下さい。

ドミノの迷宮	  
いしだん めいきゅう やす 石段の迷宮のランプより安い。	
アイテムショップ	
ランプ：14 \$	

かくれ 隠れアイテムショップ	
ひつよう ハンマーが必要。	
ノコギリ：ただ	
パワー：5 \$	

はなれコインの迷宮	  
ここからコインのへや へや はい 部屋には入れない。	
アイテムショップ	
シューズ：12 \$	

ハドソンの迷宮	  
アイテムショップは小さい はい と入れない。	
アイテムショップ	
パワー：4 \$ / チョッキ：16 \$ ハイパワー：15 \$	

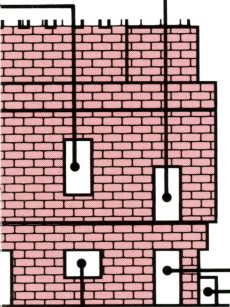


アイテムショップ	
くすり：4 \$	

ボス3

ノコギリ^{ひつよう}が必要。

て^{はい}手に入るアイテム：クリスタル3



ボス1

くすりとシューズ^{ひつよう}が必要。

て^{はい}手に入るアイテム：クリスタル1

石段の迷宮^{いしだん めいきゅう}



アイテムショップにはボク^{あた}に当^{はい}て入る。

アイテムショップ







くすり：4\$／パワー：5\$／
シューズ：8\$／ランプ：40\$

井戸の迷宮^{いど めいきゅう}



スタート地点^{ちてん}はランプがあると楽。
また地上^{ちじょう}に出^でるにはスタート地点^{ちてん}
まで戻^{もど}るか、目玉^{めだま}の敵^{てき}を倒^{たお}して風船^{ふうせん}
を取^とる。

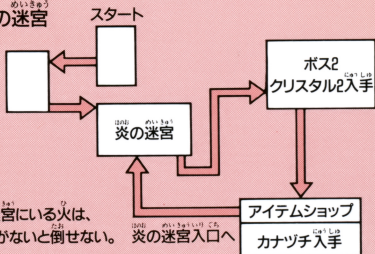
●アイテム

アイテム	て ほしい ところ 手に入る所	こう 果 効 果	ひつよう ところ 必要な所
 くすり	1階 アイテムショップ 4\$ 1階 石段の迷宮 アイテムショップ 4\$	ボクに当たると小さくなる。	1階ボスに会うために絶対必要
 シューズ	1階 はなれコインの迷宮 アイテムショップ 12\$ 1階 石段の迷宮 アイテムショップ 8\$	スプリングの上に乗るとより高くジャンプ出来る。	1階ボスに会うために絶対必要
 ランプ	1階 石段の迷宮 アイテムショップ 40\$ 2階 ドミノの迷宮 アイテムショップ 14\$	井戸の中が明るくなる。	井戸の迷宮
 チョッキ	2階 ハドソンの迷宮 アイテムショップ 16\$	井戸の中の炎の迷宮の炎でダメージを受けなくなる。ただし、ずっと炎の中にいるとダメージを受ける。	井戸の中の炎の迷宮
 ハンマー	ボス2の部屋の後にあるアイテムショップ ただ	外の壁の中の部屋に入れる。	外の壁 ぜったいひつよう 絶対必要
 ノコギリ	1階アイテムショップ ただ	鉄格子のある窓に入れる。	外の壁 ぜったいひつよう 絶対必要

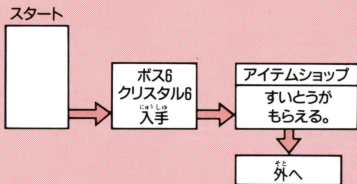
※他のアイテムについては自分で調べてみよう！

ふくざつ めいきゅう
複雑な迷宮

★井戸の迷宮

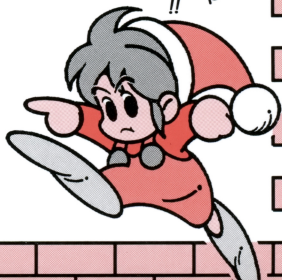


★氷の迷宮



メモ
MEMO

アイテムの使い^{つか}方^{かた}や
ヒントなど書いてネ!!



しょうじょう ちゅうい
★使用上の注意★

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約1～2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。
故障の原因となります。
- 6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。ゲームボーイは任天堂の商標です。



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5層 TEL 06-251-4622
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)